

PRODUCT INFORMATION SHEET

ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่ (@SHINE DUST MOP)

PRODUCT DESCRIPTION

ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่(@SHINE DUST MOP) เป็นน้ำยาดันฝุ่นชนิดน้ำมัน ที่ใช้คู่กับอุปกรณ์ม็อบดันฝุ่นซึ่งผลิตจากเคมีภัณฑ์พิเศษ เพื่อทำหน้าที่รวบรวม เก็บฝุ่นละอองไม่ให้ฟุ้งกระจายไปในอากาศ ซึ่งการใช้ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่นแอทชายนี่ จะไม่เป็นอันตรายต่อพื้นผิว ที่เคลือบด้วยน้ำยาเคลือบเงา และจะไม่ทิ้งคราบรอยน้ำมันไว้บนพื้น

BENEFITS

- ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่ ช่วยรักษาพื้น ช่วยทำให้พื้นมีความเงางามอยู่เสมอ ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่นแอทชายนี่ จะทำหน้าที่คล้ายไม้กวาด เพื่อการขจัดฝุ่นละออง หรือความสกปรกเลอะเทอะทั้งหลาย
- ช่วยป้องกันไม่ให้เศษฝุ่นละอองมีโอกาสฝังลึกไปในน้ำยาเคลือบเงาพื้น และช่วยยืดอายุการใช้งานของการเคลือบเงาพื้น
- เพื่อไม่ให้ฝุ่นละอองปลิวแผ่กระจายไปจับเกาะเฟอร์นิเจอร์ และเครื่องม็อบอุปกรณ์
- ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่ใช้ได้กับพื้นผิวทุกชนิด เช่น กระเบื้องยาง พื้นไม้ปาร์เก้ คอนกรีต หินขัด หินอ่อน เซรามิก

SPECIFICATION

ลักษณะทางกายภาพ	:	ของเหลวใส ไม่มีสี มีกลิ่นเฉพาะ
ค่าความเป็นกรด - ด่าง	:	4.0 – 6.00
ค่าความหนืด (25 องศาเซลเซียส)	:	ไม่มีความหนืด
ความตึงผิวเฉพาะที่อุณหภูมิ 25 องศาเซลเซียส (g/cm ³)	:	0.720 – 0.760
ความสามารถในการละลายน้ำ	:	ผลิตภัณฑ์ดังกล่าวไม่ละลายน้ำ

DIRECTION FOR USE

1. เทผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่ใส่กระบอกฉีด
2. ฉีดผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่ ลงไปบนมือบผ้าสำหรับดันฝุ่นให้ชุ่มพอสมควร ทิ้งให้ผลิตภัณฑ์ดันฝุ่น แอทชายนี่ มีโอกาสดูดซับนาน และแห้งพอสมควร
3. นำมือบดันฝุ่นที่ได้นั้นมาใช้งานได้ทันที หลังจากการใช้งาน ให้เก็บผ้าม็อบดับฝุ่นในลักษณะแขวน

คำเตือน / ข้อควรระวัง

1. ห้าม กลืนกิน 2. ระวังอย่าให้เข้าตา 3. ควรสวมใส่ถุงมือยาง ถ้าจะต้องสัมผัสกับผลิตภัณฑ์เป็นเวลานาน หรือกับผู้ที่แพ้สารเคมีง่าย
4. ห้าม ทิ้งภาชนะบรรจุลงในแม่น้ำ คู คลอง แหล่งน้ำสาธารณะ

การเก็บรักษา

เก็บในภาชนะที่ปิดมิดชิดห่างจากเด็ก อาหาร และสัตว์เลี้ยง เปลวไฟและความร้อน

วิธีแก้พิษเบื้องต้น

1. หากเข้าตา ให้รีบล้างด้วยน้ำสะอาดจนอาการระคายเคืองทุเลา หากไม่ทุเลาให้ไปพบแพทย์
2. หากกลืนกิน ห้าม ทำให้อาเจียนให้ดื่ม น้ำ หรือนมปริมาณมากๆ เพื่อเจือจาง แล้วรีบนำผู้ป่วยส่งแพทย์ทันที พร้อมภาชนะบรรจุ และฉลากของผลิตภัณฑ์

ขนาดบรรจุ

3.8 ลิตร, 20 ลิตร